



## BÀSQUET

### **Art. 1.- Participants**

1.1. Alumnat, Personal d'Administració i Servicis, Personal Docent i Investigador i Becaris de Col·laboració d'esta universitat.

### **Art. 2.- Sistema de Competició**

2.1. Dependrà del nombre d'equips inscrits  
2.2. Primera fase tipus lliga en grups.

### **Art. 3.- Reglament**

3.1. La competició es regirà per les Regles de Joc Oficials de la Federació Espanyola de Bàsquet i pels Reglaments Tècnics del Campionat d'Espanya Universitaris.  
3.2. No es permet ajornar cap partit.  
3.3. És obligatori presentar DNI o TIU de tots els jugadors, a l'àrbitre a l'inici de cada encontre.  
3.4. L'equip que, passats 15 minuts des de l'horari previst per al començament de l'encontre, no es presente se li donarà l'encontre per perdut.  
3.5. Els calendaris, resultats i classificacions es consultaran en UACloud.  
3.6. L'equip no presentat perdrà per 20-0.  
3.7. Les sancions seran dirigides i resoltes pel jutge Únic de Competició (un tècnic del Servei d'Esports) i es podran presentar fins a 48 hores després de finalitzat l'encontre en l'Oficina d'Atenció Esportiva.  
3.8. El material de joc serà aportat per l'àrbitre.

### **Art. 4.- Trofeus i Premis**

4.1. Trofeu de la UA per als dos primers classificats en cada categoria.

### **Art. 5.-Inscripcions**

5.1. El preu, termini i forma d'inscripció i de pagament, seran els publicats en la pàgina web del Servei d'Esports.  
5.2. Mínim 5 jugadors, Mximo 10.  
5.3. Es podran donar altes i baixes en els equips des de de l'1 al 31 de gener.  
5.4. No es permet la participaci d'un jugador en ms d'un equip del mateix torneig i categoria.

### **Art. 6.- Publicitat**

6.1. El Servei d'Esports podr fer fotografies durant les competicions, aix com de la jornada de Clausura de Lligues Internes, que podran ser publicades en mitjans de comunicaci i en la web i xarxes socials institucionals.  
6.2. Les dades de contacte d'un equip podran ser facilitades a la resta d'equips participants en el mateix esport.



## **FUTBOL 8**

### **Art. 1.- Participants**

1.1. Alumnat, Personal d'Administració i Servicis, Personal Docent i Investigador i Becaris de Col·laboració d'esta universitat.

### **Art. 2.- Sistema de Competició**

2.1. 1<sup>a</sup> i 2<sup>a</sup> divisió.

2.2. Primera fase tipus lliga amb grups, els 2 primers classificats de cada grup disputaran la següent fase per mitjà del sistema de quadro eliminatori.

### **Art. 3.- Reglament**

3.1. La competició es regirà per les Regles de Joc Oficials de la Federació Espanyola de Futbol i pels Reglaments Tècnics del Campionat d'Espanya Universitaris.

3.2. No es permet ajornar cap partit.

3.3. És obligatori presentar DNI o TIU de tots els jugadors, a l'àrbitre a l'inici de cada partit.

3.4. L'equip que, passats 15 minuts des de l'horari previst per al començament de l'encontre, no es presente se li donarà l'encontre per perdut.

3.5. Els calendaris, resultats i classificacions es consultaran en UACloud.

3.6. L'equip no presentat perdrà per 3-0.

3.7. Les sancions seran dirigides i resoltes pel jutge Únic de Competició (un tècnic del Servei d'Esports) i es podran presentar fins a 48 hores després de finalitzat l'encontre en l'Oficina d'Atenció Esportiva.

3.8. El material de joc serà aportat per l'àrbitre.

### **Art. 4.- Trofeus i Premis**

4.1. Trofeu de la UA per als dos primers classificats en cada categoria.

### **Art. 5.-Inscripcions**

5.1. El preu, termini i forma d'inscripció i de pagament, seran els publicats en la pàgina web del Servei d'Esports.

5.2. Mínim 8 jugadors, Májimo 14.

5.3. Es podran donar altes i baixes en els equips des de de l'1 al 31 de gener.

5.4. No es permet la participació d'un jugador en més d'un equip del mateix torneig i categoria.

### **Art. 6.- Publicitat**

6.1. El Servei d'Esports podrà fer fotografies durant les competicions, així com de la jornada de Clausura de Lligues Internes, que podran ser publicades en mitjans de comunicació i en la web i xarxes socials institucionals.

6.2. Les dades de contacte d'un equip podran ser facilitades a la resta d'equips participants en el mateix esport.



## FUTBOL SALA

### **Art. 1.- Participants**

1.1. Alumnat, Personal d'Administració i Servicis, Personal Docent i Investigador i Becaris de Col·laboració d'esta universitat.

### **Art. 2.- Sistema de Competició**

2.1. 1a i 2a divisió.

2.2. Primera fase tipus lliga amb grups, els 2 primers classificats de cada grup disputaran la següent fase per mitjà del sistema de quadro eliminatori.

### **Art. 3.- Reglament**

3.1. La competició es regirà per les Regles de Joc Oficials de la Federació Espanyola de Futbol Sala i pels Reglaments Tècnics del Campionat d'Espanya Universitaris.

3.2. No es permet ajornar cap partit.

3.3. És obligatori presentar DNI o TIU de tots els jugadors, a l'àrbitre a l'inici de cada partit.

3.4. L'equip que, passats 15 minuts des de l'horari previst per al començament de l'encontre, no es presente se li donarà l'encontre per perdut.

3.5. Els calendaris, resultats i classificacions es consultaran en UACloud.

3.6. L'equip no presentat perdrà per 3-0.

3.7. Les sancions seran dirigides i resoltes pel jutge Únic de Competició (un tècnic del Servei d'Esports) i es podran presentar fins a 48 hores després de finalitzat l'encontre en l'Oficina d'Atenció Esportiva.

3.8. El material de joc serà aportat per l'àrbitre.

### **Art. 4.- Trofeus i Premis**

4.1. Trofeu de la UA per als dos primers classificats en cada categoria.

### **Art. 5.-Inscripcions**

5.1. El preu, termini i forma d'inscripció i de pagament, seran els publicats en la pàgina web del Servei d'Esports.

5.2. Mínim 5 jugadors, MÀXIMO 10.

5.3. Es podran donar altes i baixes en els equips des de l'1 al 31 de gener.

5.4. No es permet la participació d'un jugador en més d'un equip del mateix torneig i categoria.

### **Art. 6.- Publicitat**

6.1. El Servei d'Esports podrà fer fotografies durant les competicions, així com de la jornada de Clausura de Lligues Internes, que podran ser publicades en mitjans de comunicació i en la web i xarxes socials institucionals.

6.2. Les dades de contacte d'un equip podran ser facilitades a la resta d'equips participants en el mateix esport.